

OMBRES ET LUMIÈRES

Colorie, joue et explore !

Coloriages • Labyrinthes • Jeux



STEVE CIMOLINO

cimolino.lu



À imprimer

Bienvenue, jeune gardien !

Un voyage à colorier, à observer et à imaginer.

Lumou t'invite à explorer l'univers d'Ombres et Lumières.

Avec Kael, Chloé et leurs compagnons, relève les défis
et apporte tes propres couleurs à cette aventure.

Ce cahier appartient à :

Prépare ton matériel

- Des crayons de couleur
- Un crayon à papier
- Une gomme
- Ton imagination !



À chaque page, une nouvelle mission

Colorie librement : les couleurs de ton monde t'appartiennent.

Pour les jeux, prends ton temps et observe les détails.

Les réponses sont aux pages 15 et 16.

Conseils d'impression

Format A4 • Taille réelle (100 %) • Recto simple conseillé.

La couverture en couleurs est facultative.

Imprime uniquement les pages que tu souhaites utiliser.

Tu peux profiter des activités sans avoir lu les romans.

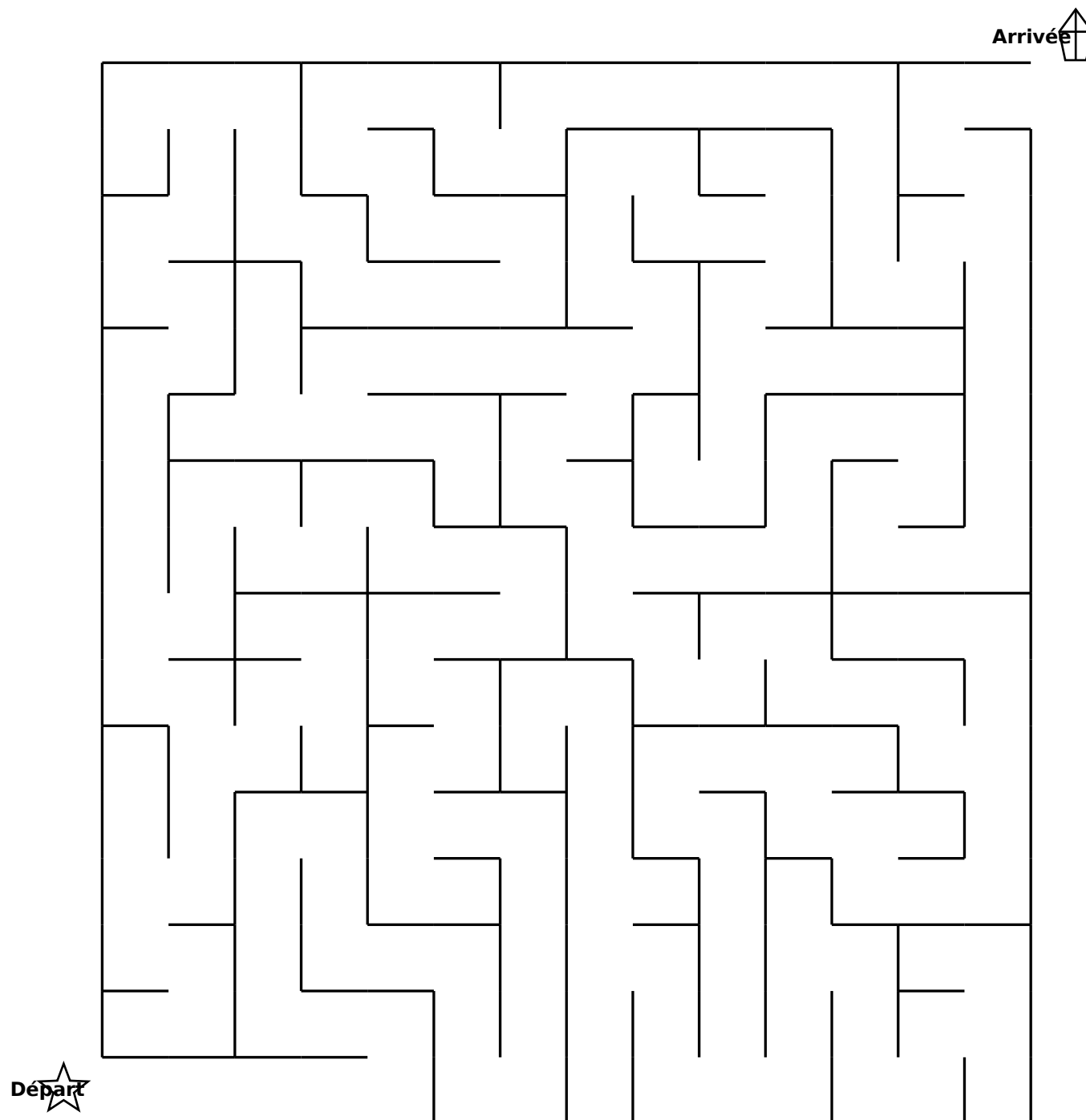
Lumou prend son envol

Colorie ses ailes, les cristaux et son jardin comme tu le souhaites.



Le labyrinthe de Thanar

Aide Kael à rejoindre la Source sans traverser les murs.



Un seul chemin mène à la Source. À toi de le trouver !

Kael et Chloé

Donne des couleurs aux deux compagnons et à leur monde.



Les mots de la lumière

Entoure les 8 mots cachés. Les accents ne figurent pas dans la grille.

Z	I	M	Q	V	V	F	H	F	J	Y	S
G	X	W	R	N	M	O	N	D	E	A	H
G	B	C	L	U	M	O	U	K	L	V	C
W	Y	H	S	M	D	P	E	X	A	P	R
Q	G	L	R	O	Z	O	S	N	I	F	I
V	N	O	H	O	U	J	O	H	L	H	S
B	A	E	N	N	V	R	K	R	E	I	T
O	E	T	V	Q	Q	A	C	A	S	U	A
O	L	O	V	L	C	H	M	E	E	G	L
R	D	I	T	E	D	V	U	J	Q	L	T
U	O	L	C	E	Y	Y	G	F	Z	Q	C
O	Q	E	K	Q	P	X	Z	W	M	M	Y

Cherche horizontalement, verticalement ou en diagonale.

Les mots se lisent de gauche à droite ou de haut en bas.

LUMOU

KAEL

CHLOE

SOURCE

CRISTAL

AILES

MONDE

ETOILE

Eliont, gardien du savoir

Colorie son bâton et imagine la lumière de ses runes.



Le message d'Eliont

Remplace chaque nombre par sa lettre pour découvrir le message.

La clé des lettres

A 1	B 2	C 3	D 4	E 5	F 6	G 7	H 8	I 9	J 10	K 11	L 12	M 13
N 14	O 15	P 16	Q 17	R 18	S 19	T 20	U 21	V 22	W 23	X 24	Y 25	Z 26

12112211395185

5192051420159

À toi de jouer !

Écris ton prénom en code pour le faire deviner à un ami.

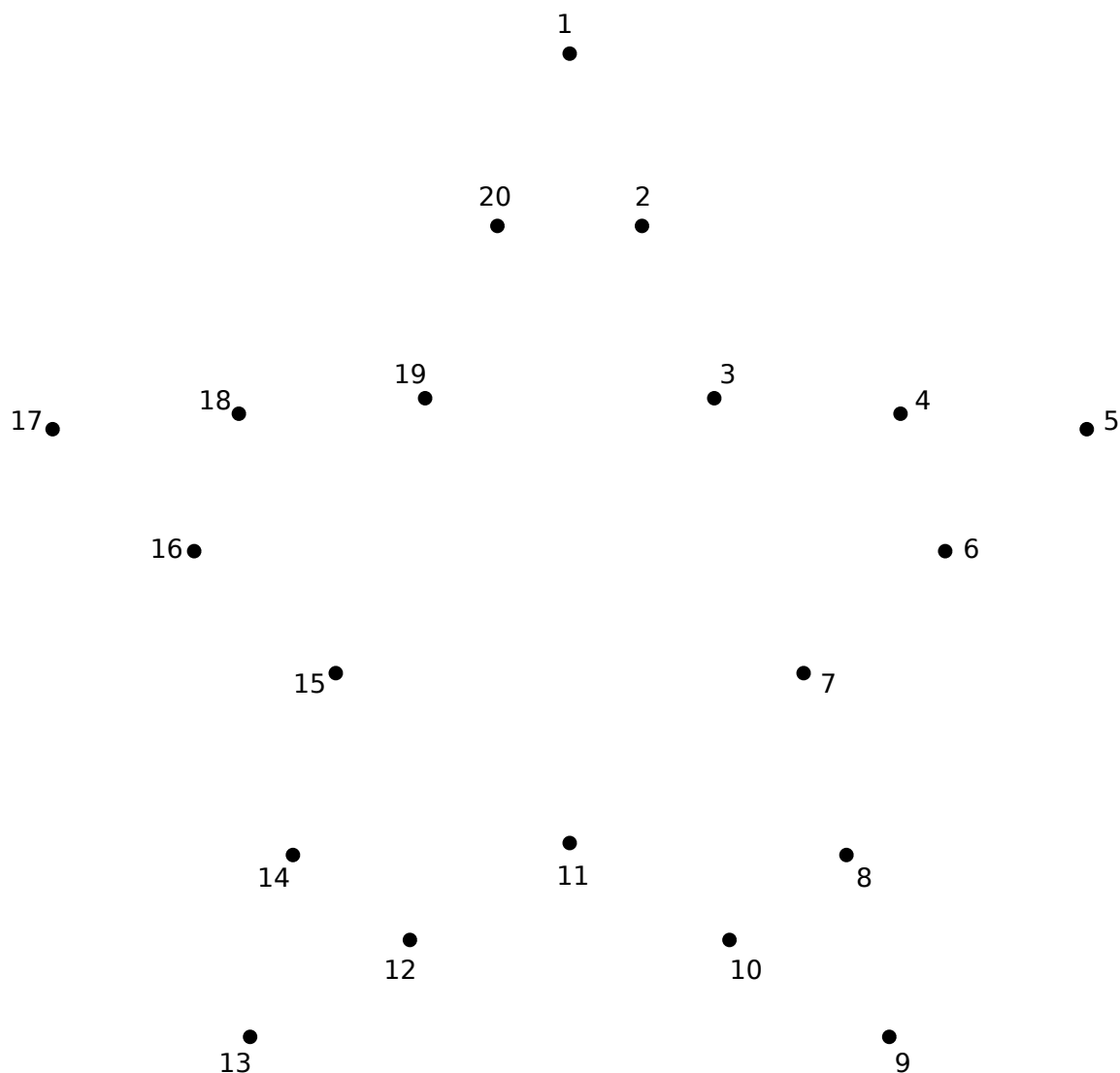
Aeryn, le gardien ailé

Fais apparaître les couleurs de ses plumes et de son armure.



La constellation de Lumah

Relie les points de 1 à 20, puis relie le point 20 au point 1.

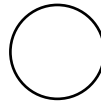


Quel symbole as-tu découvert ?

Colorie-le, puis ajoute des petites étoiles autour de lui.

Les cristaux en équilibre

Complète la grille avec les quatre symboles ci-dessous.



Chaque ligne, chaque colonne et chaque bloc de 4 cases doit contenir une étoile, un cristal, un cercle et un carré.

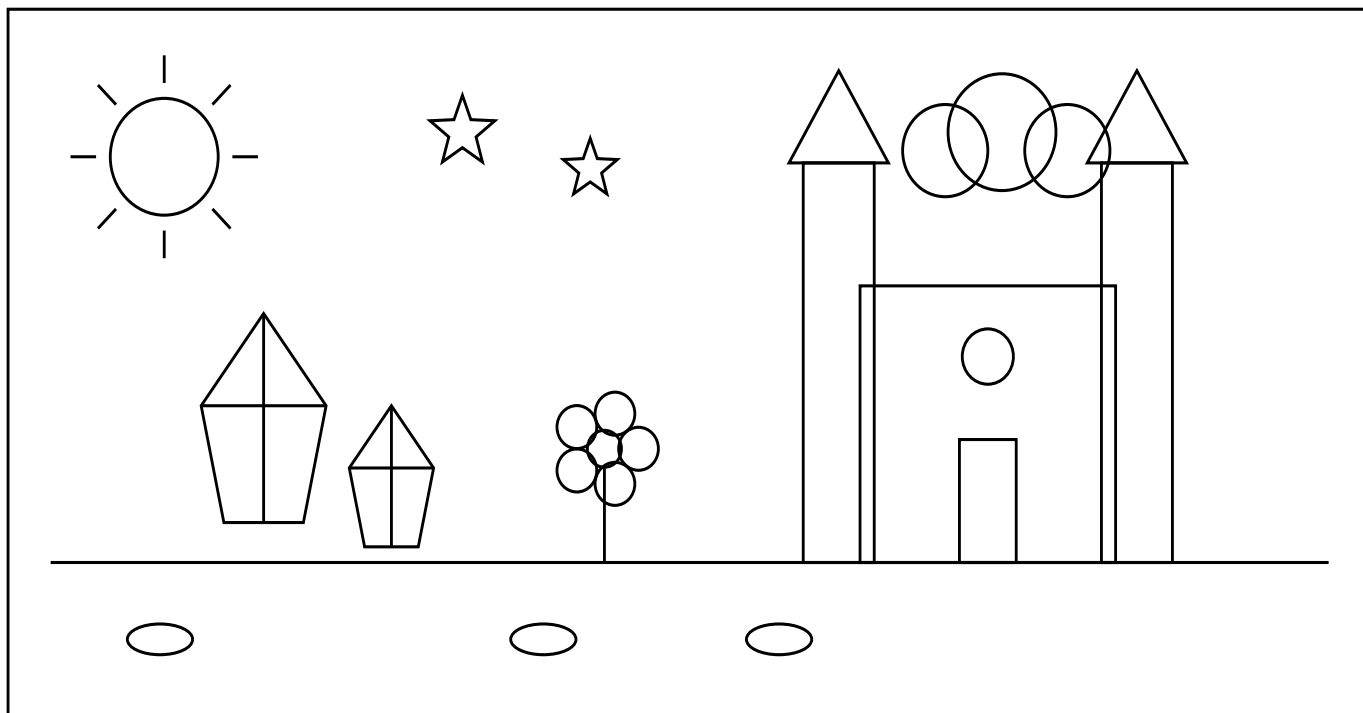
			
			
			
			

Astuce : commence par les lignes où il manque deux symboles.

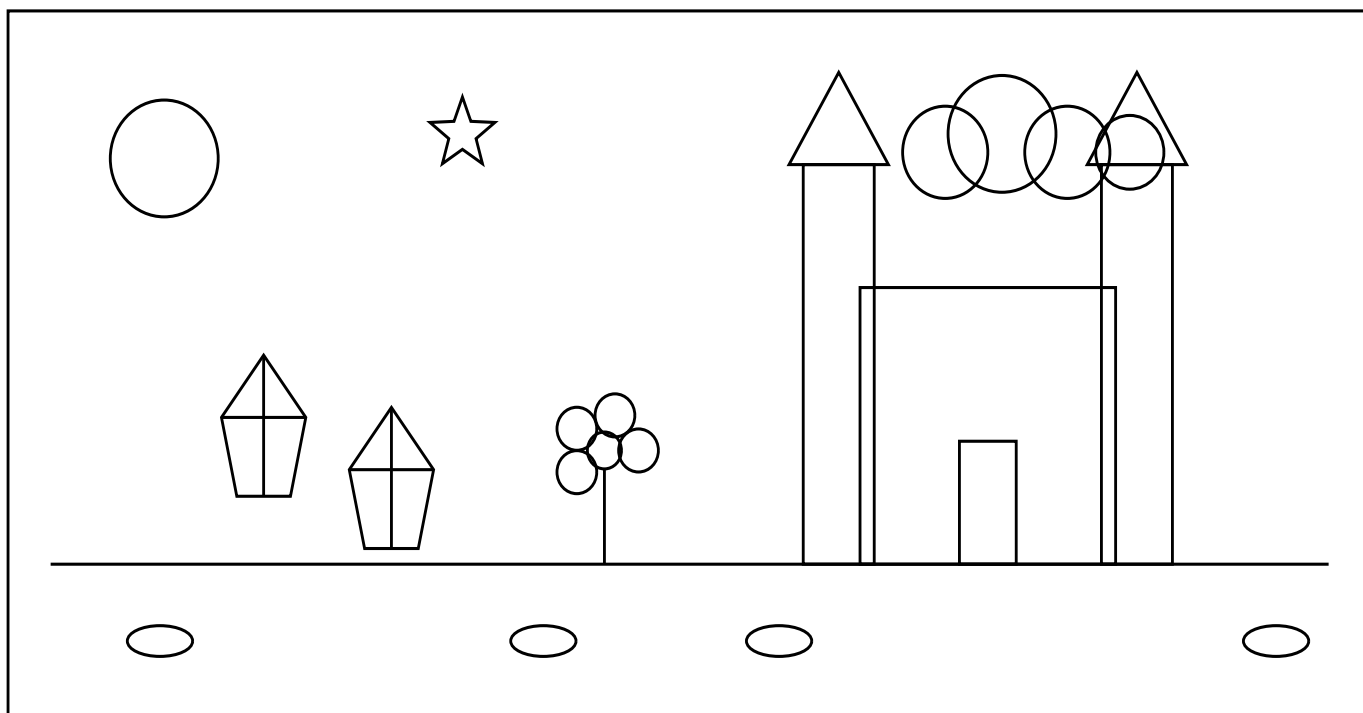
Les 7 différences

Compare les deux jardins de cristaux et entoure les 7 différences.

Jardin A



Jardin B



La récolte de Lumou

Compte les symboles dans le cadre et inscris les résultats.



Total :



Total :



Total :



Total :

Imagine ton gardien

Dessine un nouveau compagnon pour Lumou. Tous les styles sont permis !



Son nom :

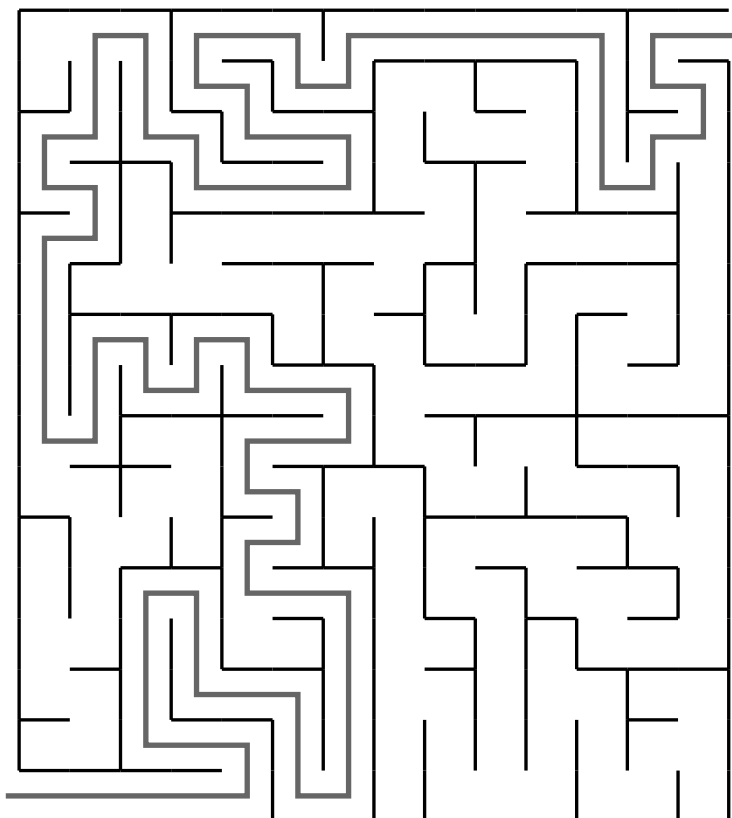
Son pouvoir :

Il aide ses amis en

Les solutions • 1

Regarde les réponses après avoir essayé les jeux.

Page 4 • Le labyrinthe de Thanar



Page 6 • Les mots de la lumière

Z	I	M	Q	V	V	F	H	F	J	Y	S
G	X	W	R	N	M	O	N	D	E	A	H
G	B	C	L	U	M	O	U	K	L	V	C
W	Y	H	S	M	D	P	E	X	A	P	R
Q	G	L	R	O	Z	O	S	N	I	F	I
V	N	O	H	O	U	J	O	H	L	H	S
B	A	E	N	N	V	R	K	R	E	I	T
O	E	T	V	Q	Q	A	C	A	S	U	A
O	L	O	V	L	C	H	M	E	E	G	L
R	D	I	T	E	D	V	U	J	Q	L	T
U	O	L	C	E	Y	Y	G	F	Z	Q	C
O	Q	E	K	Q	P	X	Z	W	M	M	Y

Coloriages : il n'y a pas de bonne ou de mauvaise couleur !

Les solutions • 2

Bravo pour ton voyage dans l'univers d'Ombres et Lumières !

Page 8 • Le message d'Eliont

LA LUMIÈRE EST EN TOI.

Page 10 • La constellation de Lumah

Les points dessinent une étoile à cinq branches.

Page 11 • Les cristaux en équilibre

☆	⚡	○	□
○	□	☆	⚡
⚡	☆	□	○
□	○	⚡	☆

Une seule solution :

chaque symbole apparaît
une fois par ligne,
par colonne et par bloc.

Page 12 • Les 7 différences

1. Les rayons du soleil ont disparu.
2. La petite étoile à droite de la grande a disparu.
3. Le nuage comporte un cercle supplémentaire.
4. La fenêtre ronde du château a disparu.
5. Le grand cristal est devenu plus petit.
6. La fleur a perdu un pétale.
7. Une pierre est apparue en bas à droite.

Page 13 • La récolte de Lumou

9 étoiles • 7 cristaux • 6 cercles • 8 carrés

Continue l'aventure sur datamac.lu/games/